

Pravidlá

Pravidlá nájdete na stránke [Európske pravidlá pre vrhanie noža a sekery](#) (Verzia 2010).

Týkajú sa nasledovných disciplín:

- Nôž 3 m, 5 m, 7 m
- Sekera 4 m, 7 m
- Nôž a sekera: diaľková; prerušenie po dosiahnutí kvalifikačnej vzdialenosti do finále (11 m nôž / 13 m sekera)

Tento rok do súťaže skúšobne pridáme:

- sekera 5 m (Len u tejto disciplíny s jedinou vzdialenosťou je predpísané, že sekera musí v terči zostať „toporom nahor“.)

V jednej disciplíne musí vrhač nastúpiť so súpravou troch vrhacích nástrojov (nožov/sekier) rovnakého tvaru a materiálu (rovnaký "model"). Výnimka sú len vrhacie nástroje, ktoré sa počas stretnutia vrhačov poškodia.

Očakávame veľa divákov (v Bretónsku je prázdninová sezóna), preto sme tie najnapínavejšie súťaže naplánovali na deň, kedy príde najviac návštevníkov. A aby sa súťažiaci i diváci dobre bavili, bude sa tento rok konať veľmi veľa:

Finálov a experimentálnych disciplín

Diaľková

Finále v diaľkovej sa bude konať oddelene. Ten, kto sa kvalifikoval dosiahnutím minimálnych vzdialeností (pozri hore), môže si dať vo finále tri skúšobné hody (medzi 4 m a 10,99 m pre nože a medzi 5 m a 12,99 m pre sekery), potom súťaž pokračuje v súlade so štandardnými pravidlami (štartovacie minimálne vzdialenosti 11 m nôž, 13 m sekera).

Tituly, ktoré môžete získať: *Majstri sveta v diaľkovom hode noža/sekery*

Súboj na rýchlosť

Párové hádzanie: Kto trafi terč rýchlejšie. Po prvý krát sa úspešný vrhač určí pomocou elektronického systému!

Detaily [Pravidiel Duel Cupu](#) budeme po skúsenostiach s minulým rokom ešte doladovať.

Majstrovstvá sveta v presnosti

U titulu *Majstra sveta v hode noža/sekery* sme sa orientovali podľa disciplíny, ktorá sa už vykonáva v USA (združenie IKTHOF). Uskutoční sa v štýle „kráčania dozadu.“

Do tejto súťaže sa kvalifikuje len 20 % najlepších vrhačov zo štandardných súťaží v presnosti (vrátane: sekera 5 m). Minimálny počet účastníkov: 20 u mužov, 5 u žien.

Táto disciplína sa koná v označených vzdialenostiach, nôž 3, 4, 5, 6, 7 m a sekera 4, 5, 7, 8, 10 m.

Hádzanie sa bude postupne v 4 etapách a v každej sú 3 pokusy. (nazývame to 4 vzdialenosti). Z každej vyznačenej vzdialenosti sa hádže 1 kolo, ktoré pozostáva z 3 hodov. Začína sa zo vzdialenosti, ktorá je k terču najbližšie, po skončení kola sa postupuje dozadu za ďalšie označenie vzdialenosti. V každej etape teda hádzate zo všetkých označených vzdialenosti. To znamená, že počet hodov za etapu je: 5 vzdialeností x 3 hody = 15 hodov. Uvedené označenia vzdialenosti sú minimálne (od cieľa sa môžete posunúť dozadu, ale nie bližšie k nemu). Zároveň platí, že medzi dvomi kolami musí byť dodržaný minimálny odstup 0,7 m.

Príklad: Prídeš s nožmi k terčom a postavíš sa za „3 m čiaru“ na vzdialenosť 3,20 m. Hodíš 3x a budeš ohodnotený. Hneď prejdeš do ďalšieho kola, postavíš sa za „4 m čiaru“ na vzdialenosť 4,50 m, hodíš a budeš ohodnotený. Potom ideš zase dozadu (aspoň na vzdialenosť 4,5 m + 0,7 m = 5,2 m), hodíš, budeš ohodnotený. Tak to pokračuje až po poslednú vzdialenostnú značku, ktorou sa končí daná etapa.

Poradie víťazných krajín

Tri krajiny s najlepšimi vrhačmi získajú ocenenie.

Poradie zohľadňuje päť najlepších vrhačov každej krajiny (všeobecné ohodnotenie presnosti, nie to z majstrovstiev sveta). Nezohľadníme krajiny s menej ako 5 účastníkmi, ktorí prešli všetkými štandardnými disciplínami v presnosti.

Triskell – taktický súboj

Súťažiaci tu proti sebe nastúpia 1:1, vzdialenosť 3 m.

Rýchlosť

Cieľom je za 20 sekúnd hodiť do terča čo najviac nožov, vzdialenosť 3 m.

Podrobné pravidlá súťaže v rýchlosti: [PDF](#) / [OpenOffice](#).

Silueta

Vrhacie nože do namaľovaných terčov, ktoré sú zoskupené okolo siluety. Vzdialenosť 3 m.

Inštinktívne hádzanie

Predpísané otočky noža: žiadne, alebo jedna polovičná. V každom hode si ju môžete ľubovoľne zvoliť.

Prvý turnus: Hádzanie z predpísaných vzdialeností (3, 4, 5, 6, 7 m).

Druhý turnus: Hádzanie do terčov upevnených v rôznej výške (stred 0,5 m - 1,6 m od zeme), zo vzdialeností, ktoré sú pre vrhača neznáme, 2 – 8 m.

* V prípade disciplíny "Majstrovstvá sveta v presnosti" sa diskutovalo o rôznych možnostiach ako zaistiť, že sa bude hádzať na 5 rôznych vzdialeností (problém "3,99 m a 4,01 m"). Na tento rok sme zvolili variant, ktorý vehementne obhajoval Pierre). Rovnaký počet hlasov mal ten variant, že súťažiacim budeme iba predpisovať, aby stáli oboma nohami v zóne medzi dvomi označeniami vzdialenosti.

Fotografia typických bretónskych kamenných domov, zdroj: [y.becart](#), poskytnuté pod licenciou [CC BY-SA 2.0](#).